

REPUBLIC OF GAMERS

ROG SHIFT PG27V





الطبعة الأولى أغسطس 2017

حق النشر © 2017 ASUSTeK COMPUTER INC. جميع الحقوق محفوظة.

لا يجوز إعادة إنتاج أو نظل هذا الدليل بما في ذلك المنتجات والبرمجيات المبينة فيه رلا نسخه أو تخزينه في نظم استرجاع أو ترجمته إلى أي لغة أخرى بأي شكل أو بأي وسيلة ما حدا التوثيق المحتفظ به لدى المشتري لأغراض المراجعة دون تصريح كتابي صريح من شركة .ASUSTEK COMPUTER INC.

لن يمتد إمداد ضمان المنتج أو الخدمة في حالةً: (1) إصلاح المنتج أو تحديله أو تغييره ما لم يكن هذا الإصلاح أو التعديل أو التغيير مصرح به كنابةً من قبل شركة ASUS أو (2) مسح الرقم التسلسلي من المنتج أو ضباعه.

وتقم شركة ASUS هذا الدليل "كما ه" دون ضمان من أي نوع سواء صريح أو ضمني، بما في ذلك على سبيل المثال لا الحصر الضمانك الضمنية أو شروط صلاحية العرض في السوق أو ملائمته لإحدى الأغراض. لا تكون شركة ASUS ومديروها وموظفوها أو وكلانها مسئولين بأي حل من الأحوال عن أي أضرار غير مباشرة أو مفاجئة أو تبعية (بما في ذلك الأضرار الناتجة عن خسارة الأرباح، خسارة الأعمال التجارية أو العجز عن الاستخدام أو ضياع البيانات، انقطاع الأعمال التجارية وما شابه)، حتى إذا تم إعلام شركة ASUS باحتمالية هذه الأضرار الناتجة عن أي عوب أو خطأ بهذا الدليل أو المنتج.

لا تخصص المواصفات والمعلومات الواردة في هذا الدليل سوى لاستخدام المعلومات وتخضع للتغيير في أي وقت دون إخطار ولا يتعين تفسيرها على أنها التزام من قبل شركة ASUS. ولا تتحمل شركة ASUS أي مسئولية عن أي أخطاء أو مغالطات قد تظهر في هذا الدليل بما في والبرمجيات الموضحة به.

يجوز تسجيل أو عدم تسجيل العلامات التجارية لأسماء المنتجات والشركات أو حقوق النشر لكبرى الشركات ولا تستخدم إلا لتعريفها أو توضيحها لصالح أصحابها دون نية التعدي.

iv	ملاحظات					
ىىلامة	معلومات ال					
اية والتنظيف						
vii Takeback S	ervices					
التعريف بالمنتج	الفصل 1:					
مرحبًا!	1.1					
محتويات العبوة	1.2					
التعريف بالشاشة	1.3					
1.3.1 المنظر الأمامي						
1.3.2 منظر خلفي						
1.3.3 وظيفة GamePlus وظيفة 1.3.3						
1.3.4 وظيفة GameVisual وظيفة 1.3.4						
الإعداد	الفصل 2:					
تجميع قاعدة/زراع الشاشة	2.1					
تنظيم الكابل	2.2					
عبط الشاشة	2.3					
فصل الذراع (بالنسبة لجدار VESA المعلق)	2.4					
توصيل الكابلات	2.5					
تشغيل شاشة العرض	2.6					
تطيمات عامة	الفصل 3:					
قانمة OSD (العرض على الشاشة)	3.1					
3.1.1 كيفية الإعداد						
3.1.2 التعريف بوظيفة OSD						
3-6 Aura	3.2					
ملخص المواصفات	3.3					
استكشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة المتداولة)	3.4					
وضع التشغيل المدعم	3.5					

ملاحظات

بيان لجنة الاتصالات الفيدرالية

يتماشي هذا الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدر الية. ويخضع التشغيل للشرطين التاليين:

- لا يجوز أن يؤدي هذا الجهاز إلى حدوث تداخل ضار و
- ويجب أن يتقبل هذا الجهاز أي تداخل يتم استقباله، بما في ذلك التداخل الذي قد يؤدي إلى أوضاع التشغيل غير المرغوب فيها.

تم اختبار هذا الجهاز وثبت أنه متوافق مع شروط الفنة ب من الأجهزة الرقمية ومطابق للجزء 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد وضعت تلك القيود بهدف توفير حماية معقولة ضد التداخل الضار في التثبيت الداخلي. نظرا لأن هذا الجهاز يولد ويستخدم بل وتصدر عنه ترددات لاسلكية، فإنه قد يتسبب في حدوث تداخلات ضارة مع الاتصالات اللاسلكية إذا لم يتم تركيبه واستخدامه وفقًا للتعليمات. مع ذلك، ليس هناك ما يضمن عدم حدوث هذا التشويش عند اتباع أسلوب معين في التثبيت. وإذا تسبب هذا الجهاز في تداخلا ضارا مع استقبال الراديو والمعان ع التلفاز، والذي يمكن تحديده بواسطة تشغيل وإيقاف الجهاز فنحن نحث المستخدم على محاولة تصحيح التداخل بواحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

- إعادة توجيه أو نقل هوائي الاستقبال.
- زيادة المساحة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
- قم بتوصيل الجهاز بمنفذ في دائرة مختلفة عن تلك التي استخدمت في توصيل جهاز الاستقبال.
 - استشر البائع أو أي فني ر اديو/تلفاز متخصص للحصول على المساعدة.



بيان وزارة الاتصالات الكندية

لا يتجاوز هذا الجهاز الرقمي حدود الفنة ب فيما يتعلق بانبعاثات التشويش اللاسلكي الصادرة عن الأجهزة الرقمية والمحددة في قواعد التداخل اللاسلكي الصادرة عن وزارة الاتصالات الكندية.

يتفق هذا الجهاز الرقمي من الفئة ب مع ICES-003 الكندي.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EHC

معلومات السلامة

- قبل إعداد شاشة العرض، اقرأ بعناية كافة الوثائق المرفقة مع العبوة.
- لمنع نشوب حريق أو خطر الصدمة، احذر تعرض الشاشة للمطر أو الرطوبة.
- احذر فتح صندوق الشاشة. فقد يؤدي خطر الجهد العالى داخل الشاشة إلى حدوث إصابات بدنية خطيرة.
- في حالة حدوث عطل بمصدر الطاقة، تجنب إصلاحه بنفسك. اتصل بفني خدمات محترف أو بائع التجزئة الخاص بك.
- قبل استخدام المنتج، تأكد من أن كافة الكابلات متصلة بشكل صحيح وأن كابلات الطاقة غير تالفة. في حالة وجود أي تلف، اتصل بالبائع الخاص بك على الفور.
- إن الفتحات والمنافذ الموجودة بالجزء الخلفي والجزء العلوي من جهاز العرض خاصة بالتهوية. تجنب غلق هذه الفتحات. احذر وضع المنتج بالقرب من أو فوق مصدر مبرد أو حرارة ما لم تتوفر التهوية المناسبة.
- لا يتعين تشغيل الشاشة إلا من خلال مصدر الطاقة الموضح على بطاقة اللصق. فإذا لم تكن متأكداً من نوع مصدر الطاقة بمنزلك، استشر البائع أو شركة الكهرباء المحلية.
 - استخدم توصيلة كهرباء مناسبة تتماشى مع معيار الطاقة المحلية الخاصة بك.
- تجنب التحميل الزائد على شرائح الطاقة أو أسلاك التمديد. فقد يؤدي التحميل الزائد إلى حدوث حريق أو صدمة كهربائية.
- تجنب الغبار والرطوبة ودرجات الحرارة الشديدة. تجنب وضع الشاشة على أي مساحة قد تكون رطبة. ضع الشاشة على سطح مسطح.
- افصل الوحدة في حالة وجود عاصفة رعدية أو في حالة عدم استخدامه فترات طويلة. وهذا سيحمي الشاشة من التلف نتيجة لاندفاعات الطاقة.
 - احذر دفع مواد أو سكب سائل أيًا كان نوعه داخل فتحات صندوق الشاشة.
- لضمان التشغيل السليم، لا تستخدم الشاشة إلا مع أجهزة الكمبيوتر UL المدرجة والمزودة بأواني معدة بشكل مناسب بين تردد 120-240 فولت.
 - في حالة مواجهة مشكلات فنية بالشاشة، اتصل بفني الخدمات الحرفي أو بائع التجزئة الخاص بك.
- يؤدي ضبط التحكم في مستوى الصوت وكذلك معادل الصوت لإعدادات أخرى غير وضع الوسط يؤدي إلى زيادة فولتية مخرج سماعة الرأس/الأذن وبالتالي مستوى ضغط الصوت.
 - لا يستخدم المحول إلا لهذه الشاشة وتجنب استخدامه لغرض آخر.
 ويستخدم الجهاز الخاص بك أحد إمدادات الطاقة التالية:
 شركة التصنيم: Delta Electronics Inc., الموديل: B ADP-90YD B



يشير رمز سلة المهملات ذات العجلات إلى أنه لا يجب وضع المنتج (الكهربائي، المعدات الإلكترونية وزر البطارية المحتوي على الزنيق) في نفايات غير مصنفة. يرجى مراجعة اللوائح المحلية الخاصة بالتخلص من المنتجات الالكترونية.

العناية والتنظيف

- قبل رفع أو تغيير وضع الشاشة الخاصة بك، من الأفضل فصل الكابلات وسلك الطاقة. اتبع تقنيات الرفع الصحيحة عند وضع الشاشة. عند رفع الشاشة أو حملها، امسك حواف الشاشة. تجنب رفع شاشة العرض بحامل أو حبل.
- التنظيف قم بايقاف تشغيل الشاشة وافصل سلك الطاقة. قم بتنظيف سطح الشاشة بقطعة من القماش الناعم الخالي من الأنسجة الوبرية. يمكن إز الة البقم اللاصقة بقطعة قماش مبللة ومغمورة بمنظف.
- تجنب استخدام منظف يحتوي على الكحول أو الأسبتون. استخدم منظف مخصص للشاشة. احذر رش المنظف مباشرة على الشاشة؛ إذ قد تسقط قطرات داخل الشاشة ويسبب صدمة كهربائية.

من الطبيعي ظهور الأعراض التالية بالشاشة:

- نظر ألطبيعة ضوء الفلوريسنت، قد تومض الشاشة أثناء الاستخدام الأولى. أوقف تشغيل مفتاح الطاقة ثم أعد تشغيله للتأكد من اختفاء الوميض.
 - قد تلاحظ سطوع غير مستو على الشاشة بناءً على نمط سطح المكتب الذي تستخدمه.
- في حالة ظهور نفس الصورة لساعات، قد تظل الصورة التابعة للشاشة السابقة كما هي بعد تحويل الصورة. سيتم استعادة الشاشة تدريجياً أو قم بإيقاف تشغيل مفتاح الطاقة لساعات.
- عندما تصبح الشاشة سوداء أو تصدر وميضًا، أو لاتعمل مرة أخرى، اتصل بالتاجر الخاص بك أو مركز الخدمات لإصلاحها. تجنب إصلاح الشاشة بنفسك.

الاصطلاحات المستخدمة في هذا الدليل الإرشادي



أين يمكن الحصول على المزيد من المعلومات

ارجع إلى المصادر التالية لمزيد من المعلومات والتحديثات الخاصة بالمنتج والبرمجيات.

- المواقع الإلكترونية لشركة ASUS توفر المواقع الإلكترونية لشركة ASUS حول العالم معلومات حديثة بشأن جهاز ASUS ومنتجات البرمجيات. ارجع إلى http://www.asus.com.
 - 2. وثائق اختيارية

قد تتضمن حزمة المنتج الخاصة بك على وثائق اختيارية قد تمت إضافتها من قبل البائع. ولا تعتبر هذه الوثائق جزءًا من العبوة القياسية.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <u>http://csr.asus.com/english/Takeback.htm</u> for detail recycling information in different region.



مرحبًا! 1.1

شكرًا لشر ائك شاشة LCD من شركة "ASUS! تقدم أحدث شاشة LCD العريضة من شركة ASUS شاشة عرض تمتاز برؤية ساطعة وواضحة تمامًا، بالإضافة إلى مضيف من الميزات الذي يعمل على تحسين تجربة العرض لديك.

فكل هذه الخصائص تمنحك فرصة الاستمتاع بتجربة بصرية أكثر رفاهية!

محتويات العبوة 1.2

افحص العبوة للتحقق من العناصر التالية:

- ✓ شاشة CD
- ✓ قاعدة الشاشة
- بر نامج التشغيل و الدليل
- دليل بدء التشغيل السريع
 - ✓ بطاقة الضمان
 - 🗸 محول طاقة
 - سلك الطاقة
 - √ کابل DP
 - HDMI کابل
 - USB كان 🗸
- لتغير LED وأفلام قابلة للتغير
 - غطاء منفذ المدخل/المخرج



1al

في حالة فقد أي من العناصر التالية أو تلفها، اتصل ببائع التجزئة على الفور.



اختر "Level 3/Level 2/Level 1 (المستوى 1/المستوى 2) المستوى 3) عند ظهور رسالة "LIGHT IN MOTION ON/OFF" (تشغيل/ إيقاف تشغيل ضوء أثناء الْحركة)، إذا كنت ترغب في تشغيل الضوء الأحمر بالقاعدة. اختر "Level 0" (المستوى 0) إذا أردت إيقاف تشغيله. في حالة تعطيلٌ هذه الوَّظيفة وتر غب في إعادة تفعيلها لاحقًا، بر جاء اختيار قائمة OSD لتشغيلها.



S

إذا لم يتم اكتشاف إشارة لمدة 12 دقيقة؛ يدخل جهاز العرض في وضع التسجيل تلقائيًا.

ويوصى بضبط وظائف DisplayPort Deep Sleep "شاشة DisplayPort ساكنة تماماً" و HDMI Deep Sleep "شاشة HDMI ساكنة تماماً" عند وضع "OFF" (إيقاف التشغيل).

- 1.3 التعريف بالشاشة
 - 1.3.1 المنظر الأمامي



- قم بتشغيل قائمة OSD. تأكيد عنصر OSD على الشاشة المحددة.
- زيادة/تقليل القيم أو نقل التحديد الخاص بك لأعلى/أسفل/يسار /يمين.
- قم بتشغيل قائمة OSD عندما تكون الشائسة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL"
 (لا توجد إشارة).
 - 2. زر 🗙
 - يعمل هذا الزر على الخروج من عنصر قائمة OSD.
- تبديل وظيفة Key Lock "قفل المفتاح" بين التشغيل وإيقاف التشغيل من خلال الضغط المطول لمدة 5 ثوان.
 - قم بتشغيل قائمة OSD عندما تكون الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).
 - 3. زر 🕶:

 - قم بتشغيل قائمة OSD عندما تكون الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).
 - 4. زر 🖸
- المفتاح الأساسي GameVisual. تتضمن هذه الوظيفة 6 وظائف فرعية يمكنك تحديد الاختيار الذي تفضله.
 - قم بتشغيل قائمة OSD عندما تكون الشاشة في وضع استعداد أو تظهر رسالة "NO SIGNAL" (لا توجد إشارة).

- 5. زر/مؤشر الطاقة
- قم بتشغيل/إيقاف تشغيل الشاشة.
- والجدول التالي يوضح تعريف اللون الخاص بمؤشر الطاقة.

الحالة	الوصف
أبيض	تشغيل
كهرماني وامض	الدخول في وضع الاستعداد
كهرماني	وضع الاستعداد/لا توجد إشارة
إيقاف	إيقاف
أحمر	G-SYNC
أخضر	3D
أصفر	ULMB

1.3.2 منظر خلفي



- 1. DisplayPort الملائم. 1
 - منفذ HDMI يستخدم هذا المنفذ لتوصيل جهاز HDMI الملائم.
- 3. منفذ USB 3.0 للتدفق الأعلى. يستخدم هذا المنفذ لتوصيل كابل تدفق USB العلوي. وهذا التوصيل يعمل على تمكين مذافذ USB بالشاشة.
- 4. منفذ USB 3.0 للتدفق العلوي. تعمل هذه المنافذ على توصيل أجهزة USB مثل لوحة مفاتيح/ماوس USB ومحرك فلاش USB ومحرك فلاش USB وغير ذلك.
 - خاص بموظفى الخدمة فقط.
 - منفذ DC-IN. يعمل هذا المنفذ على توصيل سلك الطاقة.
 - مدخل سماعة الأذن. لا يتوافر هذا المنفذ إلا عند توصيل كابل DisplayPort/HDMI.
 - 8. أزرار التحكم.
 - 9. فتحة قفل Kensington.

1.3.3 وظيفة GamePlus

تقدم وظيفة GamePlus مجموعة أدوات وتخلق بيئة ألعاب أفضل للمستخدمين عند لعب أنواع مختلفة من الألعاب. تحديد الإعدادات الأنسب للعبة التي تشغلها من خلال ميزة تراكب الشعيرات المتصالبة المتوفرة بستة أنواع مختلفة من الشعيرات المتصالبة. يوجد كذلك جهاز توقيت على الشائشة يمكن وضعه على يسار الشائشة بحيث يمكنك تتبع الوقت المنقضي للألعاب؛ بينما يسمح لك FPS (لقطة في الثانية الواحدة) بمعرفة مدى سهولة تشغيل اللعبة. وتعرض Display Alignment "محاذاة الشائشة" خطوط محاذاة على الجوانب الأربعة من الشائشة كاداة سهلة ومناسبة لاصطفاف أجهزة عرض متعددة بشكل مثالي.

لتفعيل GamePlus:

- I اضغط على المفتاح الرئيسي لـ GamePlus.
- 2. انتقل إلى زر 🗮 (🙆) الأعلى والأسفل للاختيار من بين الوظائف المختلفة.
- - 4. قم بتمييز الإعداد المرغوب واضغط فوق زر 🧮 (🙆 لتفعيله. اضغط على زر 🗙 لإيقاف تفعيله.



1.3.4 وظيفة GameVisual

تساعد وظيفة GameVisual في اختيار أوضاع صور مختلفة بطريقة ملائمة.

لتفعيل GameVisual:

- 1. اضغط على المفتاح الساخن GameVisual.
- 2. انتقل إلى زر 🗮 (۞) الأعلى والأسفل للاختيار من بين الوظائف المختلفة.
- . اضغط على زر (() يسارأ للعودة أو () يسارأ للعودة أو الإيقاف أو الخروج.
- Scenery Mode "وضع المشهد": ويعتبر هذا الخيار هو الأفضل لعرض صورة مشهد بتكنولوجيا فيديو MameVisualTM الذكية.
 - **Racing Mode "وضع السباق"** ويعتبر هذا الخيار هو الأفضل لسباق ألعاب بتكنولوجيا فيديو ™GameVisual الذكية.
 - Cinema Mode "وضع السينما": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لمشاهدة الأفلام بتكنولوجيا فيديو
 GameVisual[™] الذكية.
 - RTS/RPG "وضع RTS/RPG": يعتبر هذا الخيار هو الأفضل لممارسة لتشغيل استراتيجية الوقت الفعلي (RTS)/لعبة تشغيل الأدوار (RPG) مع تقنية الفيديو الذكية
 MomeVisual
 - FPS Mode "وضع FPS": ويعتبر هذا الخيار هو الأفضل لسباق ألعاب مطلق الشخص الأول بتكنولوجيا فيديو MameVisual الذكية.
- sRGB "وضع sRGB": يعتبر هذا هو الخيار الأفضل للاستمتاع بمشاهدة صور وجرافيك من أجهزة الكمبيوتر.
 - لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية لوضع السباق من قبل المستخدم: Saturation "التشبع".
 - لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية في وضع RGB من قبل المستخدم: Saturation "التشبع" و Color Temp. "درجة اللون" و Brightness "السطوع" و Contrast "التجانس" و Gamma "أشعة جاما".
 - لا يتم تكوين الوظيفة (الوظائف) التالية لوضع المشهد أو السينما من قبل المستخدم: Gamma "أشعة جاما"، Dark Boost "تحسين الظلام".

 التعريف بالمنتج 	لفصل
-------------------------------------	------

2.1 تجميع قاعدة/زراع الشاشة

- أدخل القاعدة في الذراع.
- 2 ثبّت القاعدة في الذراع عن طريق إحكام مسمار الربط.
 - 3. اربط غلاف عرض LED بالحامل.



لتغيير الفيلم على غلاف عرض LED، اتبع التعليمات أدناه.



2.2 تنظيم الكابل

بإمكانك تنظيم الكابلات بمساعدة غطاء منفذ المدخل/المخرج.

ترتيب الكابلات



استخدام غطاء منفذ المدخل/المخرج: يمكن ربط أو فصل هذه الأغطية.



2.3 ضبط الشاشة

- للتمتع بعرض أفضل، نوصى بالنظر إلى شاشة العرض بالكامل ثم ضبطها على الزاوية التي تناسبك.
 - امسك الحامل حتى لا تقع شاشة العرض عند تغيير الزاوية.
- والزاوية الموصى بها هي 20+ إلى 5- (للميل)/40+ إلى 40- (للدوران)/ + 100مم (لتعديل الارتفاع).



فصل الذراع (بالنسبة لجدار VESA المعلق) 2.4

فذراع شاشة العرض القابل للفصل مصمم خصيصًا لجدار VESA المعلق. لفصل الذراع:

- اجعل مقدمة الشاشة مواجهة للأسفل على منضدة.
- انزع الأغلفة عن جهاز العرض وفواصل الذراع. .2
- قم بفك المسامير الأربعة خلف شاشة العرض وقم بإزالة الذراع/القاعدة.





- ويتم شراء مجموعة حائط VESA المعلق (100 × 100) بشكل منفصل.
- لا تستخدم سوى جدار UL المدرج بوزن وحمل يصل إلى 22.7 كجم (حجم مسمار التنبيت: 4م × 10مم) على الأقل

2.5 توصيل الكابلات

قم بتوصيل الكابلات حسب التعليمات التالية:



- لتوصيل سلك الكهرباء:
- a. قم بتوصيل محول الطاقة بشكل آمن لـ DC IN بالشاشة.
- b. قم بتوصيل إحدى أطراف سلك الكهرباء بمحول الطاقة والطرف الآخر بمقبس الطاقة.
 - لتوصيل كابل HDMI/DisplayPort:
- a. قم بتوصيل إحدى طرفي كابل HDMI/DisplayPort بمنفذ HDMI/DisplayPort الخاص . بشاشة العرض.
- b. قم بتوصيل الطرف الآخر لكابل HDMI/DisplayPort بمنفذ HDMI/DisplayPort الخاص .
- لاستخدام سماعة الأذن: قم بتوصيل الطرف من plug type بمقبس سماعة الأذن الخاصة بشاشة العرض عند إرسال إشارة مز امنة لـ HDMI أو DisplayPort.
 - لاستخدام منافذ USB3.0: خذ كابل USB 3.0 المزود وتوصيله بالطرف الأصغر (نوع ب) من كابل انتقال البيانات بـ USB بمنفذ التدفق العلوي لـ USB الخاص بالشاشة والطرف الأكبر (نوع أ) بمنفذ USB 3.0 بالكمبيوتر. تأكد من أن تثبيت أحدث نظم التشغيل بجهاز الكمبيوتر الخاص بك مصل USB 3.0 بشاشة USB 3.0 بشاشة العرض.

2.6 تشغيل شاشة العرض

اضغط على زر الطاقة. انظر صفحة 3-1 عن مكان زر الطاقة. يضيء مؤشر الطاقة باللون الأبيض لإظهار أن شاشة العرض في وضع التشغيل.

- 3.1 قائمة OSD (العرض على الشاشة)
 - 3.1.1 كيفية الإعداد

	REPUBLIC OF GAMERS		Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Max Refresh Rate 165 Hz		Ξ
·•	Blue Light Filter			×
	Color			8
	Image			
(f)	Input Select			
×	System Setup			
		⊲ ∯≻ васк	Х ЕХІТ	

- 1. اضغط على هذا الزر 🗮 (🔘) لتنشيط قائمة OSD.
- انتقل إلى زر (() الأعلى والأسفل للاختيار من بين الوظائف المختلفة. قم بتمييز وظيفة الإعداد المرغوب واضغط فوق زر (() التعيله. إذا كانت الوظيفة التي تم تحديدها لمها قائمة فر عية، انتقل المرغوب واضغط فوق زر (() الأعلى/ الأسفل مرة أخرى للانتقال عبر وظائف القائمة الفرعية. قم بتمييز الوظيفة المرغوبة بالقائمة الفرعية واضغط فوق زر (() الأعلى/ الأسفل مرة أخرى للانتقال عبر وظائف القائمة الفرعية. قم بتمييز الوظيفة الإعداد المرغوب واضغط فوق زر (() الأعلى/ الأسفل مرة أخرى للانتقال عبر وظائف القائمة الفرعية. قم بتمييز الوظيفة المرغوبة بالقائمة الفرعية. واضغط فوق زر (() الأعلى/ الأسفل مرة أخرى للانتقال عبر وظائف القائمة الفرعية.

3.1.2 التعريف بوظيفة OSD

Over Clocking .1

تسمح هذه الخاصية بضبط معدل التحديث.

	REPUBLIC OF GAMERS			Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Max Refresh Rate 165 Hz		Ξ
- : •;-	Blue Light Filter	•			
	Color	•			_
	Image	۲			⊕
ft	Input Select	۲			G
*	System Setup	۲			
			▲ ► BACK	X EXIT	

Max Refresh Rate 165 Hz: يسمح لك بتحديد الحد الأقصى لمعدل التحديث 165 هير تز (فقط الخل DisplayPort). بعد التحديد، اضغط على زر
() مرتين لتنشيط الإعداد.



بعد إعادة التشغيل، اختبر الحد الأقصى لمعدل التحديث الجديد من خلال تمكينه في لوحة تحكم NVIDIA. إذا كنت لا تشاهد الصورة، افصل كابل DP، واستغدم OSD بالشاشة للمحاولة مرة أخرى مع معدل تحديث أمن.

2. Blue Light Filter "فلتر الضوء الأزرق"

				-		
1	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	Level 0	Ø		Ξ
- ' ∳'-	Blue Light Filter	Þ	Level 1	O		×
	Color	۲	Level 2	0		_
	Image	Þ	Level 3	Ο		
ß	Input Select	۲	Level 4	O		G
×	System Setup	۲				
			▲ ●► ВАСК		X EXIT	

بمكنك من خلال هذه الوظيفة ضبط مستوى فلتر الضوء الأزرق.

- Level 0 "المستوى 0": لا يوجد تغيير.
- لحبوا المستوى 4-1": كلما كان المستوى أعلى، تفرق الضوء الأزرق.
 عند تفعيل Blue Light Filter "فلتر الضوء الأزرق"، سيتم إدخال الإعدادات الافتر اضية Blue Light Filter "لوضع السباق" تلقائيًا. يمكن للمستخدم إعداد وظيفة Brightness "السطوع" ما بين مستوى 1 حتى مستوى 3. ويعتبر المستوى 4 هو الإعداد الأفضل. حيث يمتثل لشهادة اعتماد الضوء الأزرق المنخفض TUV. ولا يمكن للمستخدم إعداد وظيفة Brightness "السطوع".



الرجاء الرجوع إلى التالي لتخفيف إجهاد العين:

- يتعين على المستخدمين تخصيص بعض الوقت بعيداً عن الشاشة في حالة العمل لساعات طويلة. يوصى بأخذ فترات راحة قصيرة (على الأقل 5 دقائق) بعد كل 1 ساعة تقريباً من العمل المتواصل على جهاز الكمبيوتر. يعتبر أخذ فترات راحة قصيرة ومتكررة أكثر فاعلية من فترة راحة واحدة أطول في المدة.
 - لتقليل إجهاد العين وجفافها، يتعين على المستخدمين إراحة العين بصفة دورية من خلال التركيز على أشياء بعيدة المرمى.
- بمكن لتمارين العين المساعدة على تقليل إجهاد العين. كرر هذه التمارين بشكل دوري. إذا استمر إجهاد العين الرجاء استشارة الطبيب. تمارين العين: (1) النظر لأعلى وأسفل بشكل متكرر (2) تحريك عينيك بشكل دائري ببطء (3) تحريك عينيك (في خط قطري).
 - قد يؤدي الضوء الأزرق عال الطاقة إلى إجهاد العين و AMD (إلغاء إنشاء البقع ذات الصلة بالعمر).
 الفتر الضوء الأزرق" لتقليل 70% (أقصى حد) من الضوء الأزرق الضار لتجنب CVS (تناذر روية الكمبيوتر).

3. Color "اللون"

يمكنك ضبط اللون ذو الصلة بالإعداد من هذه القائمة.

1	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	٠	Brightness	80		I
. ∳ .	Blue Light Filter	٠	Contrast	50		×
	Color	•	Saturation			
	Image	٠	Color Temp.	۲		
(f)	Input Select	٠	Gamma	٠		a
×	System Setup	٠				
			SACK		X EXIT	

Brightness "السطوع": كلما كان متوسط الضبط من 0 إلى 100. عند تمكين رؤية NVIDIA ثلاثية الأبعاد، تغير Brightness "السطوع" إلى MIDIA® LightBoost™. يمكنك الاستمتاع مرتين بسطوع تكنولوجيا ثلاثية الأبعاد الاصطلاحية في وضع ثلاثي الأبعاد مع زيادة صفر من إجمالي الطاقة المستهلكة*



*متوافق مع مجموعة NVIDIA 3D Vision[®] 2. لتفعيل وظيفة NIVIDIA ثلاثية الأبعاد، قم بايقاف تشغيل G-SYNC أولًا وتأكد من أن مصدر الإدخال هو DisplayPort.

- Contrast "التباين": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
- Saturation "التشبع": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
- Color Temp. "درجة اللون": تتضمن 4 أوضاع بما في ذلك Cool "الباردة" و Normal "العادية" و Warm "الدافئة" و User Mode "وضع المستخدم".
 - Gamma "أشعة جاما": تسمح لك بضبط وضع الألوان إلى 1.8، 2.2 أو 2.4.
 - 4. Image "الصورة"

يمكنك ضبط الصورة ذى الصلة بالإعداد من هذه القائمة.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	•	OD	۲		Ξ
•	Blue Light Filter	٠	Adaptive Contrast Control	٠		×
yes are	Color	٠	Dark Boost	٠		
	Image	►	ULMB			_
(1)	Input Select	•				G
×	System Setup	٠				
		2	A BACK		X EXIT	

OD: تحسين وقت استجابة المستوى الرمادي للوحة LCD. يحتوي على ثلاثة نماذج بما في ذلك Extreme وRormal "العادية" وOff "ايقاف تشغيل".

- Adaptive Contrast Control "التحكم في تنسبق التباين": يعمل على ضبط مستوى تبابن الشاشة للكشف عن التفاصيل في أي جزء من الصورة وخاصة عندما يكون تباين الصورة منخفضًا. ويكون مستوى قوة التحكم في تنسبق التباين قابلًا للضبط على Enable "تمكين" Strength "القوة" أو l imit "الحد"
 - Dark Boost "تحسين الظلام": يعمل تحسين اللون الداكن على ضبط منحنى أشعة جاما لإثر اء . در جات الظلام في الصورة مما يجعل رؤية الشاشات المظلمة والعناصر أكثر وضوحًا.
- ULMB (تعتيم الحركة الفائقة البطيئة) (لا يخصص سوى لمدخل DisplayPort): يعمل على ضبط . مستوى تقليل التعتيم للحركة. وتتوافر هذه الوظيفة عندما يكون معدل التحديث هو 80 هيرتز، 100 هيرنز أو 120 هرنز.
 - Input Select "تحديد الإدخال" .5

يمكنك من خلال هذه الوظيفة، تحديد مصدر الإدخال الذي تر غبه.

	REPUBLIC OF GAMERS				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V	
Ø	Over Clocking	Þ	DisplayPort	Ø		∎
. .	Blue Light Filter	•	НОМІ	Ο		×
	Color	٠				
	Image	٠				
(†)	Input Select	►				
*	System Setup	٠				
		R	▲ ► BACK		X EXIT	

System Setup "إعداد النظام" .6

				لنظام.	بضبط ا	سح لك ب
FEPUBLIC OF				Normal Mode DisplayPort 2560x1440@60Hz Racing Mode Aura Rainbow ROG Swift PG27V		
Over Clocking	Þ	Language	•		∎	
Blue Light Filter	۲	LIGHT IN MOTION	•		×	
Color	۲	Aura Sync	•			
Image	۲	Aura RGB	•			
Input Select	۲	OSD Position	OK		G	
System Setup	►	Transparency	•			

X EXIT

يد

Language "اللغة": يمكن الاختيار ما بين 21 لغة بما في ذلك الإنجليزية والفرنسية والألمانية والإيطالية والإسبانية والهولندية والبر تغالية والروسية والتشيكية والكرواتية والبولندية والرومانية والمجرية والتركية والصينية المبسطة والصينية التقليدية واليابانية والكورية والتايلاندية والإندونيسية والفارسية.

BACK

- LIGHT IN MOTION "ضوء أثناء الحركة": تحديد مستوى السطوع للضوء الموجود على الحامل. يتراوح نطاق الضبط الفترة من المستوى 0 إلى 3.
- Aura Sync: تتيح لك تشغيل وغلق خاصية Aura Sync التي تعمل على مزامنة تأثير ضو هAura • RGB بين جميع الأجهزة المدعومة.

MOVE/ENTER

- Aura RGB: في هذه الخاصية يمكنك تحديد تأثير ضوء Aura RGB على الشاشة وتغيير الإعدادات لتأثير الضوء. حدد OFF "إيقاف تشغيل" إذا كنت ترغب في إيقاف تأثير ضوء Aura RGB.
 - عند تشغيل خاصية Aura Sync، تصبح خاصية Aura RGB غير متاحة.
- انظر صفحة 6-3 للحصول على معلومات حول كيفية تخصيص تأثيرات ضوء Aura من جهاز الكمبيوتر الخاص
 - OSD Position "وضع OSD": يعمل على ضبط الوضع الأفقى والوضع الرأسي لـ OSD.
 - Transparency "الشفافية": تعمل على ضبط خلفية OSD من معتم إلى شفاف.
 - OSD Timeout "انتهاء وقت OSD": يعمل على ضبط انتهاء وقت OSD من 10 إلى 120 ثانية.
- Key Lock "قفل المفتاح": لتعطيل كافة مفاتيح الوظائف. اضغط فوق X لأكثر من 5 ثواني لإلغاء وظيفة قفل المفتاح.
 - Information "معلومات": تبين المعلومات الخاصة بالشاشة.
 - Sound "الصوت":
 - * Volume "شدة الصوت": يكون معدل الضبط من 0 إلى 100.
 - * Mute "كتم الصوت": يقوم بتبديل صوت الشاشة ما بين تشغيل وإيقاف تشغيل.
 - All Reset "إعادة ضبط الكل": "Yes" (نعم) تسمح لك بتخزين الإعدادات الافتر اضية.
 - DisplayPort Deep Sleep "شاشة DisplayPort ساكنة تماماً": يضع DisplayPort و ساكنة تماماً": يضع DisplayPort و صاكنة تماماً
 - HDMI Deep Sleep "شاشة HDMI ساكنة تماماً": يضع منفذ HDMI في سكون عميق.

في حالة عدم إمكانية تنشيط الشاشة بعد وضع السكون، قم بأحد التعليمات التالية: - اضغط على أي زر (باستثناء زر الطاقة) على الشاشة لتشغيله. - تعطيل وظيفة Deep Sleep "ساكنة تماماً". (مستحسن)

Aura 3.2

AURA برنامج بقوم بالتحكم في المصابيح الملونة على الأجهزة المعتمدة، مثل الشانشات واللوحات الأم وبطاقات الرسوم البيانية وأجهزة الكمبيوتر ، وما إلى ذلك، وتسمح لك Aura بضبط لون مصابيح RGB على هذه الأجهزة وحدد تأثيرات الضوء المختلفة. يمكنك تصحيح أو ضبط لون المصابيح من خلال معايرتهم.

لتنشيط Aura:

- قم بتشغيل وظيفة Aura Sync في قائمة OSD.
- 2. قم بتوصيل منفذ USB 3.0 بالشاشة بمنفذ USB بجهاز الكمبيوتر الخاص بك.
 - ثبت AURA ثم أعد تشغيل الكمبيوتر.
 - 4. انقر نقرا مزدوجا فوق أيقونة برنامج AURA 👬 بجهاز الكمبيوتر لك.
 - ارجع إلى الشكل أدناه للحصول على معلومات حول خصائص برنامج AURA. ضبط خيارات إضاءة AURA

ASLIS AURA			O X
DISPLAY			
۲			ON OFF
SYNCHRONIZED			
Static	COLOR		
Breathing	BY AREAS	-	
Color cycle	RogDisplay	•	
Rainbow			
Comet		Hue . R 255	
Flash and Dash		G O	
Wave		ВО	
Glowing Yoyo			
Starry-Night			
Strobing	SPEED		
Music	Slow I I	I Fast	
		DEFAULT	UNDO APPLY
	1.1.1.1.1.		te e tet est
ءة AURA المطلوب لهام <u>.</u>	حدد تاثير إصا عند تشغيل النظ	انفر لنمكين الحصائص الافتر اضية	انفر لتطبيق كل التغييرات
,		لتغيير ات	انقر للتراجع عن كل ا
		2	



في حالة فصل توصيل USB بين الشاشة والكمبيوتر ، ولاستنناف خاصية Aura، فإنك تحتاج إلى إعادة توصيل منفذ USB 3.0 بالشاشة إلى الكمبيوتر ، ثم إعادة تشغيل الكمبيوتر .

3.3 ملخص المواصفات.

TFT LCD	نوع اللوحة
شاشة عريضة مقاس 27 بوصة (16:9، 68.5 سم)	حجم اللوحة
1440 × 2560	أقصى درجة من الدقة
0.233 مم	درجة البكسل
cd/m ² 400	السطوع (نمطي)
1000:1	نسبة التباين (نمطي)
160°/170°	زاوية الرؤية (رأسي/ أفقي) 10 < CR
16.7 مليون	ألوان العرض
1 م/ث (رمادي إلى رمادي)	وقت الاستجابة
4 درجات للون	تحديد درجة اللون
۲	الإدخال القياسي
1 x HDMI v1.4 ،1 x DisplayPort v1.2	إدخال رقمي
نعم	مدخل سماعة الأذن
К	إدخال الصوت
У	مكبر الصوت (مضمن)
تدفق علوي × 1، تدفق سفلي × 2	منفذ USB 3.0
أزرق	الألوان
أبيض (تشغيل)/كهرمان (استعداد)/أخضر (3D)/أصفر (ULMB)/	LED الطاقة
أحمر (GSync)	
-5° ~+20°	إمالة
-40° ~+40°	المحور
100 مم	ضبط الارتفاع
100 × 100 مم	جدار VESA
نعم	قفل Kensington
تيار متردد: 100 إلى 240 فولت	القوة الكهربانية
DC: 19 فولت و 4.74 أمبير (محول التردد)	
تشغيل الطاقة: < 90 واط، استعداد: < 0.5 واط،	استهلاك الطاقة
إيقاف تشغيل: < 0.5 واط	
40°C ~ 0°C	درجه الحرارة (تشعيل)
+60°C ~ -20°C	درجة الحرارة (عدم التشغيل)
614.5 مم x 522.2 مم 268.7 x مم (الأعلى)	الأبعاد (العرض × الارتفاع × الطول)
614.5 مم x 422.2 x مم 268.7 x مم (الأقل)	
695 مم x 247 مم x 530 مم (الحزمة)	
8.46 كجم (صافي)؛ 10.6 كجم (إجمالي)	الوزن (مقدر)
21 لغة (الإنجليزية والفرنسية والألمانية والإيطالية والإسبانية	لغات متعددة
والهولندية والبرتغالية والروسية والتشيكية والكرواتية والبولندية	
والرومانية والمجرية والتركية والصينية المبسطة والصينية التقليدية	
واليابانية والكورية والتايلاندية والإندونيسية والفارسية).	
كابل DP، وكابل HDMI وكابل USB ومحول الطاقة، سلك الطاقة،	الملحقات
قرص برنامج التشغيل والدليل، دليل بدء التشغيل السريع وبطاقة الضمان	
و غطاء عرض LED و أفلام قابلة للتغيير ، غطاء منفذ المدخل/المخر ج	

الامتثال والمعايير.

CB، وCC, وCC, وCC, وUL/cUL، وCCC, وCC, وCCC, AMOSS، وCCC, وROHS، وAMOS, وSMI، وWindows, وSMI، وWindows 7 WHQL، وCEL Level، وVHQL، Windows 10 WHQL، وWindows 8.1 WHQL، (TUV-Flicker Free، وTUV-Flicker Free، وTUV-Low Blue Light

*مواصفات تخضع للتغيير دون إخطار.

3.4 استكشاف الأخطاء وإصلاحها (الأسئلة المتداولة)

الحل الممكن	المشكلة
 اضغط على زر الطاقة للتأكد من كون الشاشة على وضع تشغيل أم لا. تحقق من اتصال سلك الطاقة بشكل صحيح بالشاشة ومنفذ الطاقة. 	طاقة LED ليست في وضع التشغيل
 تحقق من أن الشائسة و الكمبيوتر في وضع تشغيل. تأكد من اتصال كابل الإشارة بالشائسة و الكمبيوتر اتصالًا صحيحًا. افحص كابل الإشارة وتأكد من عدم وجود دبابيس مثنية. تم بتوصيل الكمبيوتر بشائشة أخرى متاحة للفحص ما إذا كان يعمل الكمبيوتر بشائل مناسب. 	تضيء طاقة LED بالضوء الأبيض ولا توجد صورة شاشة.
 قم بضبط إعداد Contrast "التباين" وBrightness "السطوع" من طريق OSD. 	صورة الشاشة باهتة للغاية أو مظلمة
 تأكد من اتصال كابل الإشارة بالشاشة والكمبيوتر اتصالًا صحيمًا. انقل الأجهزة الكهربائية التي يمكن أن تسبب تداخل كهربائي. 	صورة الشاشة ممسوحة أو ظهور نمط موجة بالصورة
 افحص كابل الإشارة وتأكد من عدم وجود دبابيس مثنية. مم بإجراء All Reset "إعادة ضبط الكل" OSD. مم بضبط إعدادات اللون R/G/B أو حدد درجة اللون من خلال OSD. 	وجود عيوب لون في صورة الشاشة (الأبيض لا يبدو أبيض)

3.5 وضع التشغيل المدعم

إدخال HDMI

معدل تحديث الدقة	تردد الدقة
60 ھيرتز	480 x 640
60 ھيرتز	480 x 720
50 ھيرتز	576 x 720
60 ھيرتز	600 x 800
60 ھير تز	768 x 1024
50 ھيرتز	720 x 1280
60 ھيرتز	720 x 1280
50 ھيرتز	1080 x 1920
60 ھيرتز	1080 x 1920
60 ھيرتز	1440 x 2560

ملحوظة:

تجنب التداخل.

إدخال DisplayPort

معدل تحديث الدقة	تردد الدقة
60 ھيرتز	480 x 640
60 ھيرتز	600 x 800
60 ھيرتز	768 x 1024
60 ھيرتز	1440 x 2560
85 ھيرتز	1440 x 2560
100 ھيرٽز	1440 x 2560
120 ھيرتز	1440 x 2560
144 ھيرتز	1440 x 2560

ملحوظة:

تجنب التداخل.

OsSYNC (الدخل DisplayPort فقط) NVIDIA GPUs فقط NVIDIA GPUs أو أعلى. لوحدات معالجة الرسومات الأخرى، برجاء الاتصال بالشركات المصنعة للتحقق من مدى توافقها.

مدخل DisplayPort-على مدار الساعة

معدل تحديث الدفة	تردد الدقة
165ھرتز	1440 x 2560
	للحوظة:

تجنب التداخل.

GPUs مدعم على مدار الساعة: NVIDIA Maxwell GPU Graphics Card مثل GTX980 Ti ،GTX960 و GTX Titan X أو أعلى. لوحدات معالجة الرسومات الأخرى، برجاء الاتصال بالشركات المصنعة. للتحقق من مدى توافقها.

تدعم الشاشة بشكل واضح تكنولوجيا NVIDIA G-SYNC وتستهدف حلول رسومات NVIDIA.



يرجى ملاحظة أن أداء/خاصية على مدار اليوم تعتمد على GPUs، والمحتويات المعروضة، وزاوية/مسافة العرض، ومعدل التحديث وحساسية عين المستخدم. تقدم ASUS هذه الخاصية. لا يدعم الأداء أو أي أثار جانبية بعد التنشيط. المشكلات، مثل نسبة تباين التلويث أو فهي ليست عيبا في المنتج ولكنه بسبب التداول.

متطلبات النظام لرؤية NVIDIA ثلاثية الأبعاد

- bit-64/32 Windows 7 أو أعلى.
 - وحدة معالجة رئيسية من Intel® CoreTM2 Duo أو AMD AthonTM X2.
 - 1 جيجابايت لذاكرة النظام (يوصى بـ 2 جيجابايت)
 - مساحة القرص الخالية 100 ميغابايت.



CEF®

http://RDG.ASUS.com